

IT



2-4



15'



7-99

ELIOS

REGOLAMENTO

COMPONENTI

- 40 raggi (di 8 colori diversi)
- 4 raggi Jolly
- 9 dischi
- 1 sacchetto

Philippe Proux



Katie Burk & Ajša Zdravković



Scopo del gioco

Piazza tutti i tuoi raggi per primo!

Preparazione

Posizionate 2 dischi uno sull'altro al centro del tavolo.



Attorno ad essi, posizionate un raggio di ciascun colore, fino a formare un sole. L'ordine non è importante, ma prestate attenzione: nel sole non devono esserci raggi Jolly (di colore bianco), perché vengono distribuiti a parte. Mettete i raggi rimanenti nel sacchetto, mischiateli e pescatene un determinato numero in base al numero di giocatori.

**Numero di
giocatori**

**Numero di raggi
per giocatore**

**Numero di raggi Jolly
per giocatore**

2

16

2

3

10

1

4

8

1

Posizionate i raggi pescati di fronte a voi e create **gruppi** composti da 1 a 3 raggi.

Nota bene: in un gruppo non possono esserci due raggi dello stesso colore.

Quando avete ordinato i raggi, ditelo ad alta voce agli altri giocatori.

Panoramica del turno

Il primo giocatore è quello che per ultimo ha finito di creare i gruppi di raggi. Durante il **primo turno**, deve giocare un gruppo che contenga un raggio Jolly.

Il gioco si svolge in senso orario.

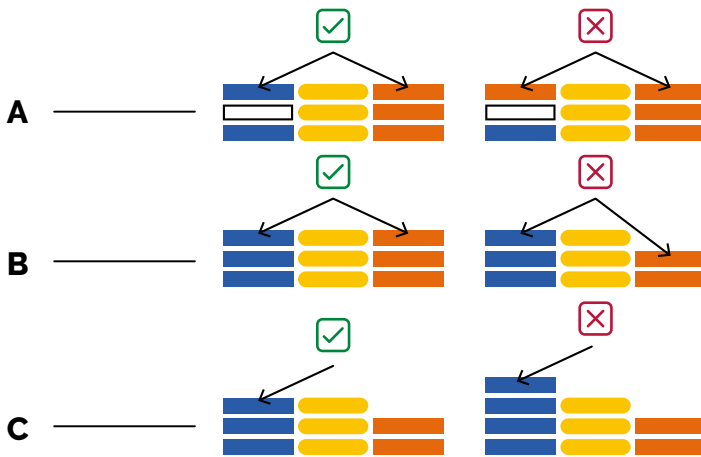
A ogni turno, dovete svolgere una di queste tre azioni:

1. Posizionare un gruppo

Posizionate un gruppo di raggi tra quelli che avete davanti sui raggi già presenti al centro del tavolo, rispettando le seguenti restrizioni:

- Potete posizionare un raggio solo su un altro dello stesso colore o su un raggio Jolly, il quale può essere posizionato su qualsiasi colore (immagine A).
- I raggi del gruppo devono essere posizionati sullo stesso livello (immagine B).
- Nessun raggio può essere posizionato su un livello superiore rispetto a quello dei dischi centrali (immagine C).

Potete trovare degli esempi nella pagina successiva.



2. Posizionare un disco

Posizionate un nuovo disco su quelli già presenti al centro del sole.

3. Dividere un gruppo

Dividete uno dei gruppi davanti a voi in due gruppi più piccoli.

Nota: una partita a 4 giocatori si gioca a squadre e i membri delle squadre si alternano: A, B, A, B. Se un giocatore non ha più raggi, salta il turno. La squadra che posiziona per prima tutti i raggi vince.

Fine della partita

Il giocatore (o la squadra) che posiziona per primo tutti i raggi vince.