



6-99



1-4



15'



Coop

BANDIDO

Author: Martin Nedergaard Andersen

Design: Lucas Guidetti Perez

GAME MATERIAL

49 cards
1 starting tile

GOAL OF THE GAME

Bandido is trying to escape! Team up to stop him by blocking the exits to all the tunnels in time.

SETUP

1. Place the starting tile in the middle of the table, leaving enough room for the cards.



2. Shuffle the cards and place them face down in a pile.

3. Deal 3 cards to each player.

HOW TO PLAY

The youngest player starts.

When it's your turn, you must play a card. Place 1 of the cards in your hand next to another already on the table or next to the starting tile.



Note: a tunnel must always be connected to another tunnel, never to the ground.



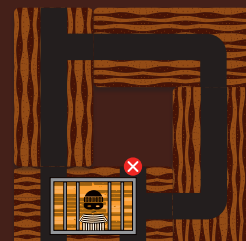
In Bandido, you're all playing together. You're allowed to talk to each other to decide the best solution, but you're not allowed to show or describe the cards in your hand to other players.

Once you've played a card, draw a new card.

Play until all the tunnels are blocked or the pile is finished.

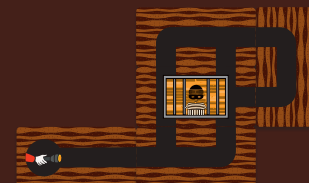
If you cannot place any of the cards in your hand on the table, you must return your 3 cards to the bottom of the pile and draw 3 new cards. Then continue to play normally.

Tip: be careful not to place a card in a way that permanently prevents a tunnel from being closed.



END OF THE GAME

Victory! If you have managed to block all the tunnels, you have won the game. Well done, Bandido remains behind bars... that is, until his next attempt!



Defeat! If no one else can play and there's still a tunnel open, Bandido has escaped. Unfortunately you've lost the game. Hurry up and play again to get your revenge!



6-99



1-4



15'



Coop

BANDIDO

Auteur : Martin Nedergaard Andersen

Design : Lucas Guidetti Perez

MATÉRIEL

49 cartes
1 tuile de départ

BUT DU JEU

Bandido essaye de s'échapper ! Faites équipe pour l'en empêcher. Pour cela il faudra bloquer les sorties de tous les tunnels à temps.

MISE EN PLACE

1. Placez la tuile de départ au milieu de la table, prévoyez assez de place pour placer les cartes.



2. Mélangez les cartes et placez-les en pile face cachée.

3. Distribuez 3 cartes à chaque joueur et jouez.

DÉROULEMENT DU JEU

Le ou la plus jeune commence à jouer.

À votre tour, vous devez jouer une carte. Placez une des cartes de votre main à côté d'une autre se trouvant déjà sur la table ou à côté de la tuile de départ.



Attention : un tunnel doit toujours être connecté à un autre tunnel, jamais à de la terre.



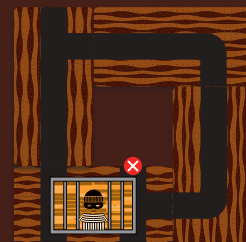
Dans *Bandido*, vous jouez tous ensemble : vous avez le droit de communiquer entre vous pour décider de la meilleure marche à suivre, mais il est interdit de montrer directement ses cartes aux autres ou de décrire les cartes de son jeu.

Une fois votre carte posée, piochez une nouvelle carte.

Jouez jusqu'à ce que tous les tunnels soient bloqués ou que la pile soit terminée.

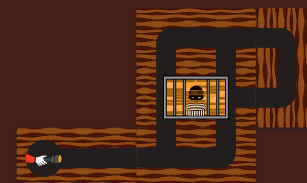
Si vous ne pouvez placer aucune carte de votre jeu, vous devez remettre vos trois cartes sous la pile et en repiocher trois. Jouez ensuite normalement.

Conseil : attention à ne pas placer une carte qui empêche définitivement de fermer un tunnel.



FIN DE LA PARTIE

Victoire ! Si vous avez réussi à bloquer tous les tunnels, vous avez gagné la partie. Bien joué, Bandido reste derrière les barreaux... enfin, jusqu'à sa prochaine tentative d'évasion !



Défaite ! Si plus personne ne peut jouer et s'il reste encore un tunnel ouvert, Bandido réussit à s'évader, vous avez malheureusement perdu la partie. Prenez vite votre revanche !



6-99



1-4



15'



Kooperativ

BANDIDO

Autor: Martin Nedergaard Andersen**Design:** Lucas Guidetti Perez

MATERIAL

49 Karten
1 Superkarte

ZIEL

Bandido versucht SCHON WIEDER auszubrechen. Spielt zusammen, um ihn zu stoppen!

Bandido ist ein kooperatives Spiel. Das heisst, alle Spieler spielen zusammen und legen ihre Karten so, dass alle Tunnel blockiert sind und Bandido nicht aus dem Gefängnis entkommen kann.

AUFBAU

1. Finde die Superkarte und lege sie in die Mitte eines großen Tisches.



2. Mische die Karten und staple sie verdeckt auf einen Haufen.

3. Jeder Spieler nimmt drei Karten.

DER SPIELVERLAUF

Der jüngste Spieler fängt an. Wenn du dran bist, lege eine deiner Karten so, dass sie mit einer oder mehreren auf dem Tisch verbunden ist.

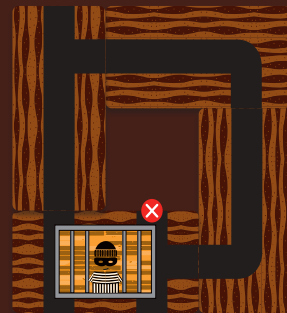
Da es sich bei Bandido um ein kooperatives Spiel handelt, dürfen die Spieler die beste Vorgehensweise besprechen. Es ist aber nicht erlaubt, den anderen Spielern die Karten zu zeigen oder zu beschreiben.



Vorsicht: Deine Karte muss perfekt ranpassen! Nachdem du deine Karte gespielt hast, ziehst du eine neue vom Stapel. Falls der Spieler mit seinen Karten nicht mehr weiterspielen kann, darf er diese unter den Stapel legen und sie durch die drei obersten ersetzen.



Spielt so lange, bis alle Tunnel blockiert sind oder der Kartenstapel leer ist. Achte darauf, keine Karte so zu legen, dass man den Tunnel nicht mehr blockieren kann.



SPIELENDE

Wenn ihr es schafft, alle Tunnel zu blockieren, dann habt ihr das Spiel gewonnen. Bleibt nach dem Legen aller Karten noch ein Tunnel offen, kann Bandido entkommen und ihr habt verloren.



IT

HEL
VETIQ

6-99



1-4



15'



Coop

BANDIDO

Autore: Martin Nedergaard Andersen

Disegno: Lucas Guidetti Perez

MATERIALE

49 carte
1 super carta

SCOPO DEL GIOCO

Bandido sta nuovamente cercando di scappare. Posiziona le tue carte in modo da bloccare tutte le gallerie e da non permettere a Bandido di scappare di prigione!

PREPARAZIONE

1. Trova la Super Carta e mettila in mezzo a un tavolo grande.



2. Mescola le carte, fanne un mazzo e mettilo a faccia in giù sul tavolo.

3. Ogni giocatore prende tre carte.

IL GIOCO

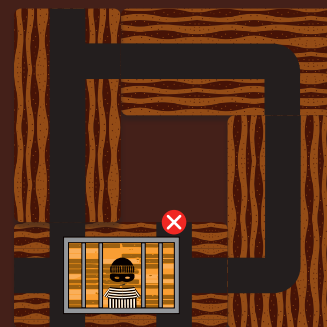
Inizia il giocatore più giovane. Quando è il tuo turno, posiziona una delle tue carte collegandola ad una o più di quelle già presenti sul tavolo.



Attenzione: la carta che giochi deve collegarsi perfettamente a quelle già presenti. Dopo che hai messo la tua carta, prendine un'altra dal mazzo. Se durante il gioco, un giocatore non può giocare nessuna delle sue carte, le può mettere in fondo al mazzo e pescarne tre nuove.

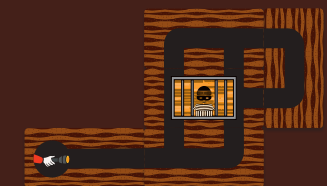


Continua a giocare finché non avrai bloccato tutte le gallerie o finché il mazzo non sarà finito.



FINE DEL GIOCO

Attenzione a non mettere una carta che renda impossibile bloccare una galleria! Se riuscite a bloccare tutte le gallerie, tutti insieme avrete vinto il gioco. Se una galleria resta aperta dopo che tutte le carte sono state posizionate, Bandido scappa e tutti insieme avrete perso!





6-99



1-4



15'



Coöperatief

BANDIDO

Auteur: Martin Nedergaard Andersen

Illustraties: Lucas Guidetti Perez

INHOUD

49 kaarten
1 superkaart

DOEL

Bandido is ALWEER uit zijn cel ontsnapt! Samen leggen jullie je kaarten zo neer zodat alle tunnels geblokkeerd zijn en Bandido niet uit de gevangenis kan ontsnappen.

SPELVOORBEREIDING

1. Leg de superkaart in het midden van de tafel.



2. Schud de kaarten en plaats ze met de speelzijde naar beneden op een trekstapel.

3. Geef elke speler 3 kaarten.

HET SPEL

De jongste speler begint. Als het jouw beurt is, leg je één van je kaarten op tafel aan. Dit mag horizontaal of verticaal.

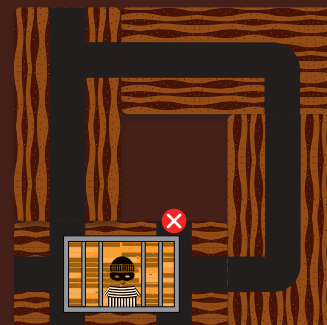


Let op: de kaart die je speelt moet precies passen!

Nadat je een kaart hebt gespeeld, pak je een nieuwe kaart van de trekstapel. Wanneer een speler geen kaart kan spelen, mag deze alle handkaarten onderop de trekstapel leggen en drie nieuwe kaarten pakken.



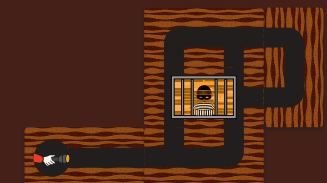
Speel door tot alle tunnels geblokkeerd zijn, of de trekstapel leeg is.



Let op dat je geen kaart aanlegt die het onmogelijk maakt om een tunnel nog te kunnen blokkeren.

EINDE VAN HET SPEL

Zodra het gelukt is om alle tunnels te blokkeren, hebben jullie samen gewonnen! Is de trekstapel leeg en zijn nog niet alle tunnels afgesloten? Dan hebben jullie helaas samen het spel verloren.



ES

HEL
VETIQ



6-99



1-4



15'



Coop

BANDIDO

Autor: Martin Nedergaard Andersen

Diseño: Lucas Guidetti Perez

CONTENIDO

49 cartas
1 super carta

OBJETIVO

Bandido intenta escapar OTRA VEZ por un túnel. Coloca las cartas para bloquear las salidas de su túnel y evitar su fuga.

PREPARACIÓN

1. Encuentra la super carta y ubícala en el centro de la mesa.



2. Baraja el resto de las cartas y colócalas boca abajo formando un mazo en la mesa.

3. Cada jugador toma tres cartas del mazo.

EL JUEGO

El jugador más joven comienza. En su turno, el jugador debe colocar una carta que conecte con las cartas que ya están en la mesa.

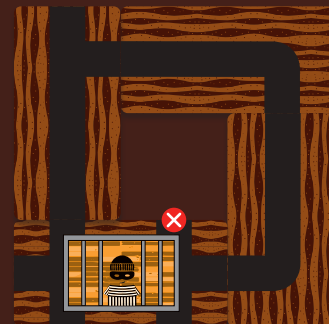


Atención: La carta colocada debe encajar perfectamente. Después de haber colocado una carta correctamente, el jugador toma una carta del mazo. Si no puede jugar, el jugador podrá cambiar todas las cartas de su mano por tres nuevas cartas del mazo.



Las 3 cartas descartadas se colcan debajo de la pila de robo.

Ahora el turno pasa al siguiente jugador. Todos siguen jugando hasta conseguir bloquear todas las salidas o hasta que no queden más cartas en el mazo.



FIN DEL JUEGO

Tene cuidado de no colocar una carta que haga imposible bloquear el túnel. Si los jugadores logran bloquear todas las salidas, han ganado el juego. Por el contrario, si el túnel sigue abierto después de haber agotado las cartas, Bandido se escapa y habrás perdido!

