

HEL
VETIQ

7-99



2-6



15'

ODIN

Autoři hry:

Gary Kim, Hope S. Hwang
a Yohan Goh
Ilustrace Crocotame

OBSAH

54 karet v šesti barvách s čísly od 1 do 9

CÍL HRY

Cílem hry je zbavit se všech karet v ruce a zároveň nasbírat co nejméně trestných bodů.

PŘÍPRAVA HRY

1. Zamíchejte všechny karty.
2. Rozdejte každému hráči 9 karet lícem dolů. To jsou vaše karty na ruce, neukazujte je ostatním hráčům!

Hru začíná hráč, který vzhledem nejvíce připomíná vikinga.

VARIANTA PRO 2 HRÁČE

Při hře dvou hráčů odeberte 2 barvy karet, aby hra byla rychlejší a intenzivnější.



PRŮBĚH HRY

Hra se hraje na několik kol. Začínající hráč vyloží jednu ze svých karet na stůl lícem nahoru. Poté se hráči střídají na tazích po směru hodinových ručiček.

Hráči mají ve svém tahu na výběr ze dvou akcí:

1. Zahrát jednu nebo více karet z ruky nebo
2. Pasovat

1. Zahrání jedné nebo více karet

Hodnota zahraniých karet musí být větší než hodnota karet, které leží na stole.

*Příklad: Pokud má karta na stole hodnotu 3, musí ji hráč přebít min. hodnotou 4.*Můžete zahrát **stejný počet karet jako je na stole, nebo o jednu více.***Příklad: Pokud na stole leží sada dvou karet, můžete tuto sadu přebít dvěma nebo třemi kartami. Nemůžete však zahrát sadu čtyř karet!*Pokud chcete zahrát více karet najednou, **musí mít stejnou hodnotu nebo musí mít stejnou barvu.**

Výslednou hodnotu sady určíte tak, že seřadíte čísla od nejvyššího po nejnižší a vytvoříte co největší možné číslo.

Příklad: Pokud zahrajete karty s čísly 2 a 8 stejné barvy, výsledná hodnota je 82 (nikoliv 28). Pokud zahrajete karty stejné barvy s čísly 2, 4 a 9, hodnota je 942. Můžete také zahrát tři osmičky různých barev, pak je výsledná hodnota sady 888.

Po zahrání jedné nebo více karet si musíte vzít kartu ze stolu. Nemůžete si vzít kartu, kterou jste právě zahráli. Proto:

- Pokud je na stole pouze jedna karta, tuto kartu si vezmete.
- Pokud je na stole sada karet, jednu z nich si vyberte a ostatní odhodíte.

2. Pas

Pokud pasujete, ve svém tahu nehrajete. Na řadě je další hráč po směru hodinových ručiček.

Poznámka: Ve vašem příštím tahu se zapojíte do hry a opět se můžete rozhodnout, zda hrát či pasovat.

Pokud všichni hráči pasují a hra se vrátí k poslednímu hráči, všechny karty ze stolu se odstraní. Tento hráč zahraje novou kartu z ruky.

Karty které mají hráči v ruce, si ponechají.

KONEC KOLA

Kolo končí, jakmile se některý hráč zbaví všech svých karet. Může se to stát dvěma způsoby:

1. **Všichni hráči pasují a hra se vrátí k poslednímu hráči, který hrál kartu.**
 - Pokud má tento hráč v ruce všechny zbývající karty stejné barvy nebo stejné hodnoty, může je zahrát najednou a okamžitě ukončit kolo.
 - Pokud nemůže zahrát všechny karty, musí zahrát alespoň jednu kartu a hra pokračuje.
2. **Hráč na tahu zahraje svou poslední kartu/karty.**
 - Jakmile se zbaví všech karet, kolo okamžitě končí.

Na konci kola hráči získají 1 trestný bod za každou kartu, která jim zůstane v ruce. Hráči si své trestné body poznamenají.

Chcete-li začít nové kolo, všechny karty zamíchejte a rozdejte 9 karet každému

hráči. Začínat bude hráč po směru hodinových ručiček od hráče, který začal v předchozím kole. Tato role začínajícího hráče se v každém kole posunuje směrem doleva.

KONEC HRY

Pokud hru hrajete poprvé, doporučujeme hrát do 15 bodů. Jakmile má jeden z hráčů 15 nebo více trestných bodů, hra končí. Hru vyhrává hráč, který dosáhl nejméně trestných bodů! Při remíze se o první místo hráči dělí.

Po své první hře si můžete zvolit počet bodů, na který chcete hrát. U dlouhých her můžete hrát do 20 bodů. U krátkých her do 10 bodů. U super krátkých her stačí hrát na jedno kolo!

Proč právě vikingové?

Chtěli jsme, aby naše spíše abstraktní hra měla téma! Náš původní prototyp měl také vikingské téma a pojmenovali jsme ho Valhalla. Představte si Vikingy ve válce. Ti, kteří padnou v bitvě (když je jejich karta odhozena), jdou do vikingského nebe, Valhally. Cítili jsme, že toto téma se k mechanismům naší hry docela hodí. Doufáme, že se vám zvolené téma bude líbit. Naše karty jsou inspirovány následujícími vikingskými archetypy v pořadí od 1 do 9: léčitel, bard, špión, moudrý muž, věštkyně, strážce, válečník, kapitán lodi a náčelník.

ODIN

Distributor pro ČR a SK
HRAS, spol. s r.o.
Václavské nám. 38
Praha 110 00
www.hras.cz