

# ORNITHORAMA

## Memory Print & Play!



### Comment jouer?

Mélangez toutes les tuiles et disposez-les face cachée en une grille de 6 x 8. Chacun votre tour, retournez deux tuiles. Si vous trouvez une paire, vous remportez les deux tuiles et vous pouvez rejouer. Si elles ne sont pas identiques, retournez-les sans les déplacer et Celui qui a le plus de paire à la fin remporte la partie!

# Réponses



L'Étourneau  
sansonnet



La Chouette  
effraie



Le Pic épeiche



Le Geai des  
chênes



La Bergeronnette  
grise



Le Pigeon biset



Le Héron cendré



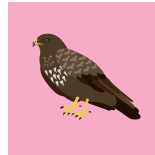
Le Merle noir



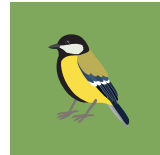
L'Hirondelle  
rustique



Le Goéland  
leucophée



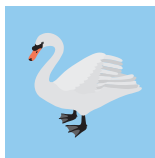
La Buse variable



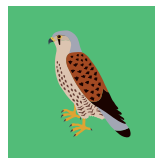
La Mésange  
charbonnière



Le Moineau  
domestique



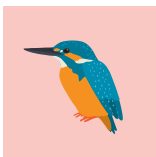
Le Cygne  
tuberculé



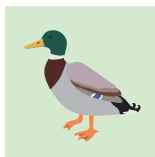
Le Faucon  
crécerelle



L'Aigrette  
garzette



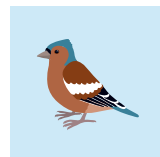
Le Martin-  
pêcheur



Le Canard  
colvert



La Sittelle  
torchepot



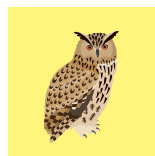
Le Pinson des  
arbres



La Corneille  
noire



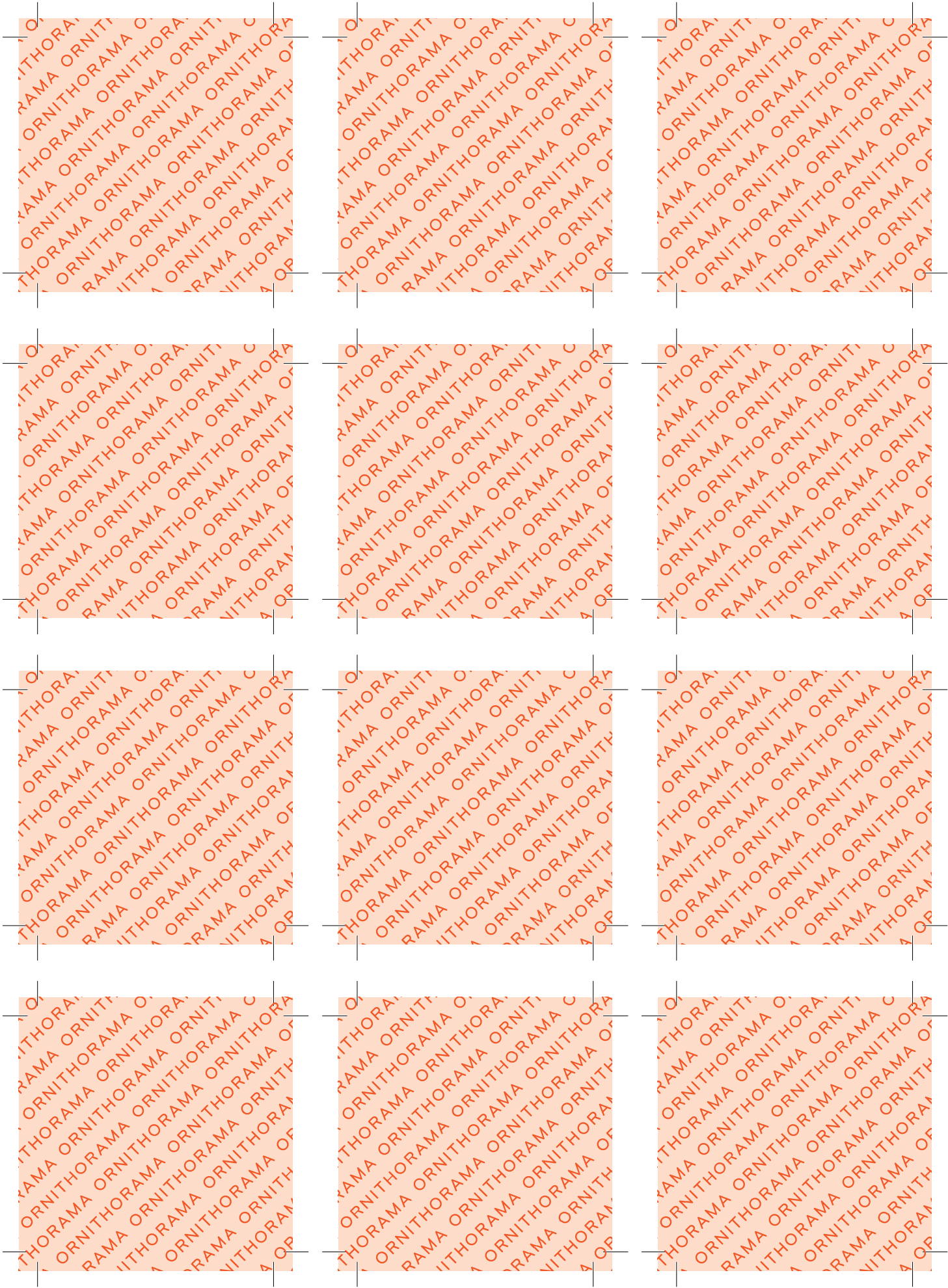
Le Rougegorge  
familier



Le Grand-duc  
d'Europe



Le Cassenoix  
moucheté



**L'Étourneau  
sansonnet**

**Le Martin-  
pêcheur**

**Le Goéland  
leucophée**

**La Bergeronnette  
grise**

**La Corneille  
noire**

**Le Cygne  
tuberculé**

**L'Hirondelle  
rustique**

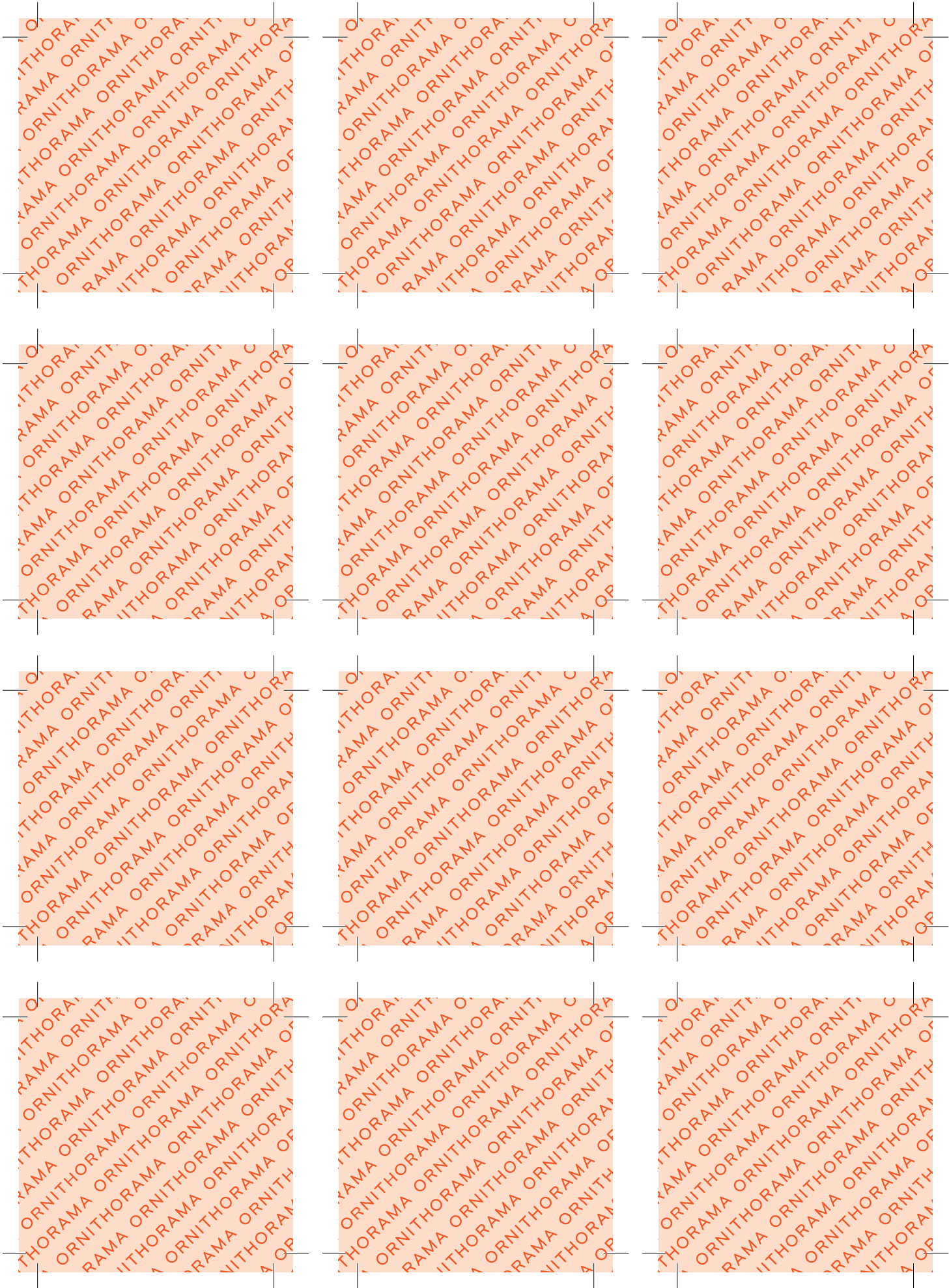
**La Chouette  
effraie**

**Le Canard  
colvert**

**Le Moineau  
domestique**

**Le Pigeon  
biset**

**Le Rougegorge  
familier**



**Le Pic  
épeiche**

**La Sittelle  
torchepot**

**La Mésange  
charbonnière**

**Le Héron  
cendré**

**Le Grand-duc  
d'Europe**

**L'Aigrette  
garzette**

**La buse  
variable**

**Le Geai des  
chênes**

**Le Pinson des  
arbres**

**Le Faucon  
crécerelle**

**Le Merle  
noir**

**Le Cassenoix  
moucheté**

