


 8-99

 1-4

 15'

STRATO

SPELREGELS IN HET NEDERLANDS 

 Sophia Wagner

Crocotame 



54
weerkarten



6
tornado-
kaarten



10
uitdagings-
kaarten



6
spelershulp-
kaarten



16
tegels

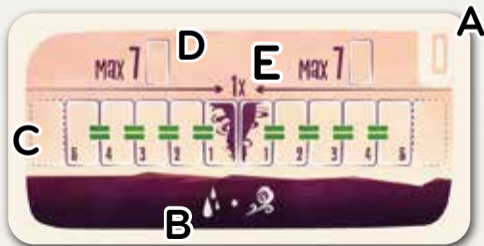
Speelmateriaal

Doel van het spel

Manipuleer het weer om de uitdagingen die je krijgt het hoofd te bieden.

Voorbeeld van een uitdagingkaart:

- A. Huidig niveau
- B. Weer in het spel
- C. Voorwaarde om te winnen
- D. Maximaal aantal kaarten waarmee elke halve rij mag worden aangevuld.
- E. Aantal rijen die aan de voorwaarde om te winnen moeten voldoen.



Vorbereiding

1. Kies een uitdagingskaart. We raden je aan om te beginnen met de eerste, nummer 0.
2. Neem de spelershulp- en tornadokaarten met hetzelfde weer als dat op de huidige uitdagingskaart. Leg de tornadokaarten in paren in het midden van de tafel. Als je meer dan 2 soorten weer hebt, leg dan willekeurig een rechterhand-tornado bij een linkerhand-tornado op zoveel rijen als het aantal paren dat je hebt. Je kunt de samenstelling van elke tornado ook afwisselen om het elke keer anders te maken.
3. Neem de weerkaarten die overeenkomen met die op je gekozen uitdagingskaart. Schud ze en plaats willekeurig 2 kaarten aan weerszijden van elke tornadokaart. Er mogen geen 2 kaarten die hetzelfde weer tonen naast elkaar liggen, ongeacht of het een weer- of een tornadokaart is. Elke kaart moet naast een kaart met een ander soort weer liggen. Als een kaart niet past, trek dan een andere. Schud als je klaar bent alle kaarten die niet samen zijn gelegd. Dit is de trekstapel die je in het midden van de tafel kunt leggen. Als je maar 2 soorten weer hebt, eindig je automatisch bij de situatie die op de volgende pagina van deze spelregels wordt getoond.
4. Trek 3 kaarten.
5. Leg de tegels onder de tornadokaarten om de maximale kaartlimiet in de uitdaging te tonen (als de kaartlimiet 6 is voor elke halve rij leg je 6 tegels per halve rij). Zo kun je je voortgang bijhouden.

► Vorbereiding voor uitdaging 0



► Voorbeeld van de voorbereiding voor uitdaging 2

Vergeet niet dat de kaarten willekeurig moeten worden gelegd. De enige beperking is dat de tornado in het midden moet liggen en een linker- en een rechterdeel moet hebben, en dat geen enkele kaart naast een kaart met hetzelfde weer mag liggen.



Spelverloop

Tijdens een beurt speel je 1 kaart aan het einde van een rij en activeer je de effecten van deze weerkaart direct (de effecten worden uitgelegd aan het einde van de spelregels). Trek een nieuwe kaart aan het einde van je beurt.

Als je een kaart speelt, moet je deze regels volgen:

1. De kaart die net is gespeeld, mag niet het doel zijn van je actie.
2. Tornado's mogen nooit verplaatst worden.
3. Acties moeten iets veranderen. Je mag bijvoorbeeld geen 2 identieke kaarten van plaats laten verwisselen, aangezien dit niets zou veranderen.
4. Een leeg veld in een rij moet altijd gevuld worden na een actie. Als er een leeg veld is, verplaatst je de kaarten in de richting van de tornado. Dit geldt ook voor de kaart die net is gespeeld.
5. Je kunt altijd ruimte vrijmaken voor een kaart die net is toegevoegd door de andere kaarten naar de buitenkant van de rij te verplaatsen. Dit geldt ook voor de kaart die net is gespeeld.

Een gok wagen!

In plaats van een van je kaarten te spelen, kun je ook een gok wagen. Leg al je kaarten af en speel de eerste kaart van de trekstapel. Leg hem direct neer en voer de actie uit.

Opmerking: je moet beslissen waar je de kaart gaat leggen, voor je hem omdraait.

Nadat je op deze manier opnieuw kaarten hebt getrokken, vul je de rest van je kaarten aan. Opnieuw trekken betekent dus dat meerdere kaarten worden opgebruikt.

De trekstapel leegmaken

Blijf spelen met de kaarten die je nog hebt totdat een speler niet meer kan spelen. De aflegstapel wordt **nooit geschud** om een nieuwe stapel te vormen.

Einde van het spel

Overwinning!

Als aan het einde van een beurt aan de voorwaarden om te winnen is voldaan, zonder dat de kaartlimiet aan een van de kanten van de tornadokaarten is overschreden, win je het spel!

Nederlaag!

- A. Als je aan het einde van een beurt meer kaarten hebt dan de kaartlimiet aan minstens een van beide kanten van de tornadokaart.
 - B. Als de trekstapel leeg is en je geen kaarten meer hebt.
- Probeer het nog eens. Misschien vind je deze keer de juiste strategie op het juiste moment.

Variant voor meerdere spelers

Je kunt Strato spelen met maximaal 4 spelers door de volgende wijzigingen toe te passen:

1. Elke speler trekt aan het begin van het spel 2 kaarten en daarna wordt er willekeurig een startspeler gekozen.
2. Speel daarna om de beurt met de klok mee.
3. Je mag je kaarten niet laten zien of zeggen welke kaarten je hebt, maar je mag wel over je tactiek praten. Praat tijdens de eerste keren dat je het spel speelt gerust over wat je doet, zodat iedereen het spel begrijpt.
4. Nederlaad, B.: Het spel eindigt wanneer de laatste kaart is gespeeld (de trekstapel is leeg en niemand heeft nog kaarten).

2



De starttornado's kunnen de volgende zijn:

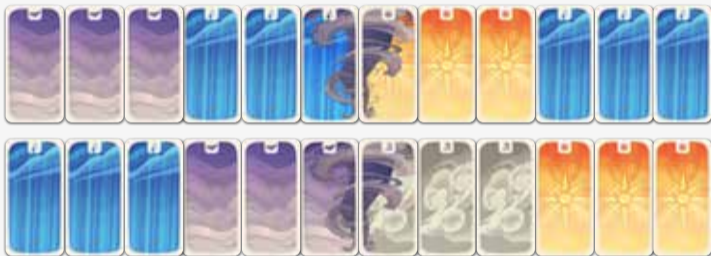


In het tweede geval moet je de volgende combinatie krijgen:





Dit is een mogelijke oplossing:









Ik heb niveau 9 bereikt. Wat nu?

Niveaus 0 en 1 zijn gewoon introductieniveaus. Daarmee kun je de regels leren en vertrouwd raken met het spel. Niveaus 2 tot 9 daarentegen zijn complexer, omdat de voorbereiding voortdurend verandert. Probeer niveaus 2 tot 9 direct na elkaar te winnen!

Klimaatverandering is een realiteit die gevolgen heeft voor onze planeet. Het effect ervan op het weer is al overal ter wereld zichtbaar en voelbaar. Extreme weersomstandigheden, zoals hittegolven, hevige stormen, overstromingen en langdurige droogten, vinden steeds vaker plaats en worden intenser. Het begrijpen van deze klimaatveranderingen is van cruciaal belang als we allemaal daadwerkelijk iets willen doen om de gevolgen ervan te beperken.

De aarde heeft de afgelopen decennia temperaturen gezien die records breken, en hittegolven worden langer en intenser. Deze extreme weersomstandigheden vormen een gevaar voor de menselijke gezondheid. Ze gaan ook gepaard met gevolgen voor de landbouw en biodiversiteit: ze veroorzaken oogstverliezen en de migratie van diersoorten naar koelere regio's.

Gezien deze uitdagingen is het van essentieel belang dat we samenwerken om de effecten van klimaatverandering te beperken. Overheden spelen een cruciale rol bij het implementeren van beleid en regelgevingen die klimaatverandering tegengaan. Door samen op een verantwoordelijke manier op te treden, kunnen we de toekomstige gevolgen van klimaatverandering hopelijk verminderen en onze planeet behouden voor toekomstige generaties.

WEER	ACTIE	WEER	ACTIE
 <p>wind</p>	<p>Neem een kaart uit de rij waar je de wind net hebt gelegd en verplaats die naar een andere plek tussen twee kaarten in (of aan het einde van de rij), weg van de wind. Zorg ervoor dat je de situatie zeker verandert.</p>	 <p>mist</p>	<p>Verwissel 2 kaarten die in dezelfde kolom liggen van plaats. Een kaart kan ook van plaats worden verwisseld met een leeg veld, zolang het in dezelfde kolom is. Het maakt niet uit op welke rij van de kolom je de mistkaart legt.</p>
 <p>regen</p>	<p>Nadat je de regenkaart hebt gelegd, neem je de kaart aan de andere kant van dezelfde rij. Leg hem naast een tornadokaart.</p>	 <p>wolk</p>	<p>Een wolkkkaart kopieert de actie van de laatst gespeelde kaart. Voer dezelfde actie uit, alsof de wolkkkaart hetzelfde weer had als de laatst gespeelde kaart. Als je het spel start met een wolkkkaart, gebeurt er niets (geen actie).</p>
 <p>zon</p>	<p>Nadat je de zonkaart hebt gelegd, neem je een kaart uit dezelfde rij en leg je hem in de aflegstapel.</p>	 <p>storm</p>	<p>Verwissel een kaart aan het einde van een rij met een andere kaart die aan het einde van een rij ligt.</p>