



6-99



2-4



15'

TUCANO

Játéktervező
Théo Rivière

Illusztrátor
Odlile Sageat

JÁTÉKELEMENK

70 kártya, ezekből
12 tukánkártya
58 gyümölcskártya

JÁTÉKÖTLET

Ki lesz közületek a legéletrevalóbb madár? A trópusi esőerdő ugyan tele van izletes gyümölcscsel, de csak óvatosan! Nem mindegyik neked való. Gyűjtsd be a számodra legjobb gyümölcsöket, és használd okosan a tukánkártyákat, hogy megvéd a gyűjteményedet... vagy, hogy lophass az ellenfeleidtől.

A JÁTÉK CÉLJA

Gyűjts gyümölcskártyákat, és általuk a lehető legtöbb pontot, csak így nyerhetsz!

ELŐKÉSZÜLETEK

Tedd félre a tukánkártyákat! Keverd meg az összes többi kártyát, majd alkoss belőlük 2 ugyanakkora paklit!

Keverd a 12 tukánkártyát az egyik pakliba, majd helyezd a másik paklit ennek a tukánkártyás paklinak a tetejére! Ez lesz a húzópakli, aminek így az alsó felében vannak a tukánkártyák.

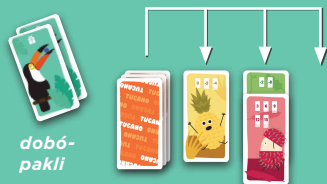
Fordíts meg a pakli tetejéről 3 kártyát, és helyezd őket egymás mellé képpel felfelé, ezzel 3 oszlopot megkezdve. Ezt követően fordíts meg még egy kártyát a húzópakli tetejéről, és helyezd képpel felfelé a középső oszlopba a lent látható módon! Helyezd a húzópaklit a felfordított kártyák mellé!



Figyelj arra, hogy a kártyák felső része mindig látható maradjon, akkor is, amikor további kártyák kerülnek egymásra.

JÁTÉK MENET

Az lesz a kezdőjátékos, aki legutóbb evett gyümölcsöt. A kezdőjátékoskal kezdve a játék menete az óramutató járásával megegyező irányba halad. Amikor sorra kerülsz, válassz 1 oszlopot, és vedd el az összes ott lévő kártyát! Az elvett kártyákat helyezd magad elé képpel felfelé! Érdemes gyümölcsönként rendezni az előtted lévő kártyákat. A tukánkártyák különleges képességeket biztosítanak a számodra. Amikor elveszel egy tukánkártyát, használd azonnal a hatását, ezt követően pedig dobd a dobópakliba! Ha legalább 2 tukánkártyát veszel el, eldöntheted, hogy milyen sorrendben használd a hatásukat. A köröd végén húzz a húzópakli tetejéről mindhárom oszlopba egy-egy kártyát képpel felfelé! Kezdd a bal oldali oszloppal, majd haladj sorban jobbra! Ezt a sorrendet mindig be kell tartani.



A JÁTÉK VÉGE

A játék addig tart, amíg már csak 1 oszlop marad a játéktéren (minden játékos ugyanannyiszor kell, hogy sorra kerüljön). Az utolsó oszlopban maradt kártyákat dobjátok el!

Megjegyzés: Amikor a húzópakli elfogy, az utolsó körökben sorra kerülő játékosok már nem töltik fel az oszlopokat. Emiatt az utolsóknak sorra kerülő játékos 3 helyett már csak 2 oszlopból választhat.

Számold össze a összegyűjtött gyümölcsleid pontértékét! A legtöbb ponttal rendelkező játékos a győztes.

PÉLDA A PONTOZÁSRA

Boglárka szerezte meg az univerzális kártyát, így hozzárakhatja a papaya gyűjteményéhez, ami ezáltal 4 lapra és 20 pont értékű nő. Nem ő birtokolja a legtöbb banánkártyát, tehát ezek a kártyái 0 pontot érnek. Gránátalmából viszont több van neki, mint Anettnek, ezért ezek egyenként 1 pontot érnek, vagyis 3 pontot gyűjt be összesen a gránátalmákból. A többi kártyát a szettértékük szerint pontozza, a végső pontszáma pedig 31, így Boglárka megnyerte a játékot!

GYÜMÖLCSKÁRTYÁK

A különböző gyümölcskészletekért járó pontokat az adott gyümölcsből gyűjtött kártyák mennyisége határozza meg, ahogyan ez a kártyák tetején is látható.



A fügéné! például:
1 kártya = -2 pont,
2 kártya = 0 pont,
3 kártya = 9 pont
4 kártya = 16 pont

A gyümölcskártyákon látható oszlopok száma meghatározza, hogy abból a gyümölcsből mennyi példány van a teljes pakliban. A fenti példából kiindulva tehát összesen 4 fügekártya van.



A kártyák, amiken ilyen jelölés látható, másképpen működnek. Először is meg kell vizsgálni egy-egy ilyen gyümölcsnél, hogy kinek van az adott fajtából a legtöbb gyümölcskártyája. Ha például a gránátalmából egyértelműen rendelkez a legtöbb kártyával, minden ilyen gránátalmáért 1-1 pontot kapsz. Ha nem neked van a legtöbb, akkor minden ilyen gránátalmáért 1-1 pontot veszítesz. Döntetlen esetén minden játékos kártyánként 1-1 pontot veszít.



Ez egy univerzális kártya. A játék végén eldöntheted, hogy melyik gyümölcskészlethez rakod, és plusz egy példánynak számít ebből a gyümölcsfajtából. Fontos, hogy az univerzális kártyával sem gyűjthetsz több pontot, mint amennyit egy gyümölcsfajta maximálisan ér.



TUKÁNKÁRTYÁK



A tukánkártyáknak 3 fajtája van, amik különleges képességgel bírnak. Amikor elveszel egy tukánkártyát, használd azonnal, majd dobd el! A játék utána a megszokott módon folytatódik. Ha nem tudod használni egy tukánkártya képességét, dobd el a hatás végrehajtása nélkül. Ha egyszerre több tukánkártyát veszel el, tetszőleges módon hajthatod végre a hatásait.



Add oda az egyik képpel felfelé lévő kártyádat egy másik játékosnak, akinek ezt el kell fogadnia!



Vedd el egy másik játékos képpel felfelé lévő kártyáját. Ezt mindenképp oda kell, hogy adja.



Fordítsd meg az összes előtted lévő kártyádat képpel lefelé, és alkoss belőlük egyetlen paklit!

Megjegyzés: Miután megfordítottad az elvett kártyádat, már nem nézhető át a képpel lefelé lévő paklit. Továbbá ezen kártyák közül a játék további részében már nem adhatsz oda másnak egyet sem, illetve nem is lophatják el tőled ezeket.

Anett

Összesen = 29 pont



Boglárka

Összesen = 31 pont



Pontozólap a következő oldalon tölthető le: www.reflexshop.hu